



Wo zwei oder drei ...

Spiele für kleine Gruppen

Lohnt es sich?

- Matthäus 18,19+20
 - 19: Wahrlich, ich sage euch auch: Wenn zwei unter euch eins werden auf Erden, worum sie bitten wollen, so soll es ihnen widerfahren von meinem Vater im Himmel
 - 20: Denn **wo zwei oder drei versammelt sind in meinem Namen, da bin ich mitten unter ihnen.**
- Verlorene Schaf



Ursache für kleine Gruppen

- Parallelveranstaltung z.B. Fussballtraining
- Jungschar nicht attraktiv genug, „Abstimmung mit Füßen“
- Demografischer Wandel: wenig Kinder im anvisierten Altersbereich
- Irgendeine „Großveranstaltung“, das kann jede Gruppe treffen...



Wir Mitarbeiter

- Betreuungsverhältnis 1:1
- Mindestens 2 Mitarbeiter sind unabhängig von der Gruppengröße notwendig
- Wenn wir nicht „vorne stehen“ machen wir beim Programm mit
- Gemischte Teams Teilnehmer / Mitarbeiter



- Genug der Vorrede, hier nun alle möglichen Spiele
- Leider sind wir zu viele, um die Spiele auszuprobieren



SPIELE IM RAUM / HAUS

Für Kinder mit und ohne Bewegungsdrang

Wohnzimmerfussball

- Zwei Tische (evtl. auch Stühle) am Ende des Raumes bilden die Tore
- Ab 4 Mitspieler: Tische in der Mitte (können ggf. hin und her bewegt werden)
- Start: Spieler sitzen / stehen auf Tische, Einwurf, sobald der Ball auf dem Boden aufkommt, startet das Spiel
- Bei 3 Mitspieler: Verlierer wird gegen 3. Spieler getauscht



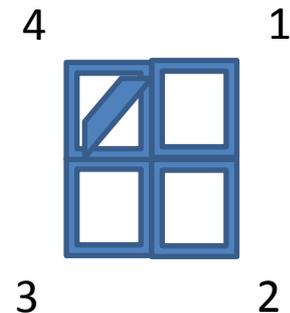
Nabomberles

- 4 Tische in eine Reihe aufstellen
- Teams bilden (notfalls Einzelspieler)
- Jedes Team versucht, die Kronkorken möglichst weit vorne am Tischrand zu plazieren.
- Die Teams wechseln ab.
- Die Reihenfolge der Teams bleibt bei allen Durchgängen gleich, es beginnt immer ein anderes Team (Grund: damit hat jedes Team mal die Chance auf den „letzten Schuss“)
- Vorsicht: keiner berührt den Tisch
- Variationen z.B. Hindernisse, Schanze, seid kreativ



Square 4

- Spielfeld auf dem Boden abkleben (Kantenlänge ca. 1m)
- Spieler 4 beginnt, wirft Ball diagonal zu Spieler 2 ins Feld, dannach geht es beliebig weiter.
- Wenn ein Spieler den Ball nicht bekommt oder ins Aus „schießt“ stellt er sich hinter die Schlange von Spieler 1 an. Der Rest rückt auf





Weitere Spiele

- Verstecken im Dunkeln
- Hockey



Vorschläge von Euch

Würfelspiele

- z.B. Mäxle:
- reihum wird mit 2 Würfeln gewürfelt an den Nachbar wird der Becher nachdem druntergeschaut worden ist, weitergegeben, allerdings muss die Zahl, die dabei genannt wird, höher sein als die Zahl, die der Vorgänger genannt hat, egal was man gewürfelt hat. Alternativ kann man nochmal würfeln, muss aber den Becher blind weitergeben
- Wenn man einen Becher bekommt, kann man entscheiden, ob man die genannte Zahl glaubt, oder nicht. Falls nicht schaut man drunter, ist die Zahl geringer als die angesagte, hat der Vorgänger die Runde verloren. Ist die Zahl gleich oder höher, hat der „Druntergucker“ die Runde verloren. Der, der verloren hat bekommt einen Strafpunkt
- Zählweise: die Größere Ziffer sind die Zehner, die kleine die Einer, z.B. 53, 64, 31
- Höher wie die Ziffern sind die Pasch (2 gleiche Zahlen)
- Das höchste ist Mäxe (21): wenn einer das ungesehen akzeptiert, bekommt der einen Strafpunkt, beim Aufdecken bekommt der, der im Unrecht ist, zwei Strafpunkte



Gesellschaftsspiele

- Tabu
- Activity
- Risiko
- Carrom
- Jakkolo
-



Tischkicker

- Turnier
- Unfair Play (Hindernisse,...) Steigbügel



Kreativ

- Kochen
- Basteln



Vorschläge von Euch



SPIELE IM FREIEN

Für Kinder mit Bewegungsdrang



Spiele im Freien

- Nerv (fliegt weit und schmerzhaft)
- Indiacca im Kreis
- Frisbee
- Seifenkiste fahren
- Kicken und andere Fussballspiele



Vorschläge von Euch



Unterwegs

- Schnitzeljagt (Jungscharleiter voraus, Meute hinterher „hat Gummibärle geklaut“)
- Fotopfeiljagt
- Tauschspiel
- Werbung für Jungschar verteilen / persönlich abgeben



Vorschläge von Euch



Weitere Ideen

- Jungscharleiter / Steigbügel
- Internet
- Linksammlung auf CVJM-Homepage:
- <http://www.cvjm-nussdorf.de/joomla/content/view/30/96/>
- Oder www.cvjm-Nussdorf.de -> Service -> Links